

Testing psicologico

Modelli e metodi statistici per la misurazione in psicologia

NOTAZIONE UTILE E RICHIAMI

Antonio Calcagni

DPSS, Università di Padova

A.A. 2022/2023

Copyright © 2021 Antonio Calcagni. Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation A copy of the license is available at: <https://www.gnu.org/licenses/fdl-1.3.html>.

Elementi di algebra lineare

Matrice: Organizzazione di numeri (es.: naturali, reali) in forma tabellare disposti in I righe e J colonne.

$$\mathbf{X}_{I \times J} = \begin{bmatrix} x_{11} & \dots & x_{1j} & \dots & x_{1J} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{i1} & \dots & x_{ij} & \dots & x_{iJ} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{I1} & \dots & x_{Ij} & \dots & x_{IJ} \end{bmatrix}$$

Gli elementi di \mathbf{X} possono essere individuati da una coppia di indici (i, j) che prendono valore in un sottoinsieme di \mathbb{N} :

$$i \in \{1, \dots, I\} \subset \mathbb{N}$$

$$j \in \{1, \dots, J\} \subset \mathbb{N}$$

Elementi di algebra lineare

Matrice: Organizzazione di numeri (es.: naturali, reali) in forma tabellare disposti in I righe e J colonne.

$$\mathbf{X}_{I \times J} = \begin{bmatrix} x_{11} & \dots & x_{1j} & \dots & x_{1J} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{i1} & \dots & x_{ij} & \dots & x_{iJ} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{I1} & \dots & x_{Ij} & \dots & x_{IJ} \end{bmatrix}$$

L'elemento nella i -esima riga e j -colonna x_{ij} si dice **scalare**.

Elementi di algebra lineare

Matrice: Organizzazione di numeri (es.: naturali, reali) in forma tabellare disposti in I righe e J colonne.

$$\mathbf{X}_{I \times J} = \begin{bmatrix} x_{11} & \dots & x_{1j} & \dots & x_{1J} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{i1} & \dots & x_{ij} & \dots & x_{iJ} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{I1} & \dots & x_{Ij} & \dots & x_{IJ} \end{bmatrix}$$

Il sottoinsieme di I elementi individuati fissando la j -esima colonna si chiama **vettore colonna**:

$$\mathbf{x}_{I \times 1} = \begin{bmatrix} x_{1j} \\ \vdots \\ x_{ij} \\ \vdots \\ x_{Ij} \end{bmatrix}$$

Elementi di algebra lineare

Matrice: Organizzazione di numeri (es.: naturali, reali) in forma tabellare disposti in I righe e J colonne.

$$\mathbf{X}_{I \times J} = \begin{bmatrix} x_{11} & \dots & x_{1j} & \dots & x_{1J} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \color{red}{x_{i1}} & \dots & \color{red}{x_{ij}} & \dots & \color{red}{x_{iJ}} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{I1} & \dots & x_{Ij} & \dots & x_{IJ} \end{bmatrix}$$

Il sottoinsieme di J elementi individuati fissando la i -esima riga si chiama **vettore riga**:

$$\mathbf{x}_{1 \times J} = [x_{i1}, \dots, x_{ij}, \dots, x_{iJ}]$$

Elementi di algebra lineare

Due matrici $\mathbf{X}_{I \times J}$ e $\mathbf{Y}_{N \times M}$ si dicono **uguali** se $I = N$, $J = M$, $x_{ij} = y_{ij}$.

Una matrice $\mathbf{X}_{I \times J}$ si dice:

- **nulla** se $x_{ij} = 0$ per ogni i, j
- **unitaria** se $x_{ij} = 1$ per ogni i, j
- **quadrata** se $I = J$
- **diagonale** se $x_{ij} = 0$ per ogni $i \neq j$ e $x_{ij} \neq 0$ per ogni $i = j$

$$\mathbf{X}_{I \times J} = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

Elementi di algebra lineare

La **diagonale principale** di $\mathbf{X}_{I \times J}$ il sottoinsieme di elementi così composti:

$$\text{diag}(\mathbf{X}) = \{x_{ij} : i = j, i = 1, \dots, I; j = 1, \dots, J\}$$

$$\mathbf{X}_{I \times J} = \begin{bmatrix} x_{11} & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & x_{ij} & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & x_{IJ} \end{bmatrix}$$

Elementi di algebra lineare

La **traccia** di $\mathbf{X}_{I \times I}$ è definita come segue:

$$\text{Tr}(\mathbf{X}) = \sum_{i=1}^I \text{diag}(\mathbf{X})_i$$

$$\mathbf{X}_{I \times J} = \begin{bmatrix} x_{11} & \dots & x_{1j} & \dots & x_{1J} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{i1} & \dots & x_{ij} & \dots & x_{iJ} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{I1} & \dots & x_{Ij} & \dots & x_{IJ} \end{bmatrix}$$

$$\text{Tr}(\mathbf{X}) = x_{11} + \dots + x_{ij} + \dots + x_{IJ}$$

Elementi di algebra lineare

Una matrice $\mathbf{X}_{I \times J}$ si dice **identità** e si indica con \mathbf{I} se $x_{ij} = 0$ per ogni $i \neq j$ e $x_{ij} = 1$ per ogni $i = j$.

$$\mathbf{I}_{I \times J} = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

Elementi di algebra lineare

Una matrice $\mathbf{X}_{I \times J}$ si dice **triangolare inferiore** se $x_{ij} = 0$ per ogni $i > j$ e $x_{ij} \neq 0$ per ogni $i \leq j$:

$$\text{tril}(\mathbf{X}) = \{x_{ij} : i \leq j, i = 1, \dots, I; j = 1, \dots, J\}$$

$$\mathbf{X}_{I \times J} = \begin{bmatrix} x_{11} & \dots & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{i1} & \dots & x_{ij} & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ x_{I1} & \dots & x_{Ij} & \dots & x_{IJ} \end{bmatrix}$$

Elementi di algebra lineare

Una matrice $\mathbf{X}_{I \times J}$ si dice **triangolare superiore** se $x_{ij} = 0$ per ogni $i < j$ e $x_{ij} \neq 0$ per ogni $i \geq j$:

$$\text{triu}(\mathbf{X}) = \{x_{ij} : i \geq j, i = 1, \dots, I; j = 1, \dots, J\}$$

$$\mathbf{X}_{I \times J} = \begin{bmatrix} x_{11} & \dots & x_{1i} & \dots & x_{1J} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & x_{ij} & \dots & x_{iJ} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & x_{IJ} \end{bmatrix}$$

Elementi di algebra lineare

Una matrice $\mathbf{X}_{I \times J}$ si dice **simmetrica** se :

$$\text{tril}(\mathbf{X}) = \text{triu}(\mathbf{X})$$

$$\mathbf{X}_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 3 \\ 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{tril}(\mathbf{X}) = [1, 2, 3]$$

$$\text{triu}(\mathbf{X}) = [1, 2, 3]$$

Elementi di algebra lineare

Data una matrice $\mathbf{X}_{I \times J}$ si dice **trasposta** e la si indica con \mathbf{X}^T la matrice $\mathbf{Y}_{J \times I}$ le cui righe sono le colonne di \mathbf{X} e le colonne le righe di \mathbf{X} :

$$\mathbf{X}_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad \mathbf{X}_{3 \times 3}^T = \mathbf{Y}_{3 \times 3} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

Elementi di algebra lineare

Una matrice $\mathbf{X}_{I \times J}$ si dice **reale** se $\mathbf{X}_{I \times J} \in \mathbb{R}^{I \times J}$, ossia se i suoi elementi sono numeri reali.

Allo stesso modo:

- un vettore colonna reale è del tipo $\mathbf{x}_{J \times 1} \in \mathbb{R}^J$
- un vettore riga reale è del tipo $\mathbf{x}_{1 \times I} \in \mathbb{R}^I$

Elementi di algebra lineare

La **somma** tra due matrici reali $\mathbf{X}_{I \times J}$ e $\mathbf{Y}_{I \times J}$ è definita come segue:

$$\mathbf{Z}_{I \times J} = \mathbf{X}_{I \times J} + \mathbf{Y}_{I \times J}$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 8 & 14 \\ 3 & 10 & 11 \\ 3 & 7 & 15 \end{bmatrix}}_{\mathbf{Z}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}}_{\mathbf{X}} + \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 1 & 5 & 3 \\ 0 & 1 & 6 \end{bmatrix}}_{\mathbf{Y}}$$

Allo stesso modo la differenza tra matrici reali.

Elementi di algebra lineare

Il **prodotto** tra una matrice reale $\mathbf{X}_{I \times J}$ e uno scalare $b \in \mathbb{R}$ è definito come segue:

$$\mathbf{Z}_{I \times J} = \mathbf{X}_{I \times J} \cdot b$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1.5 & 4.5 & 7.5 \\ 2.5 & 5.5 & 8.5 \\ 3.5 & 6.5 & 9.5 \end{bmatrix}}_{\mathbf{Z}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}}_{\mathbf{X}} \cdot \underbrace{1.5}_b$$

Elementi di algebra lineare

Il **prodotto** elemento per elemento tra due matrici reali $\mathbf{X}_{I \times J}$ e $\mathbf{Y}_{I \times J}$ è definito come segue:

$$\mathbf{Z}_{I \times J} = \mathbf{X}_{I \times J} \circ \mathbf{Y}_{I \times J}$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 16 & 49 \\ 2 & 25 & 24 \\ 0 & 6 & 54 \end{bmatrix}}_{\mathbf{Z}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}}_{\mathbf{X}} \circ \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 1 & 5 & 3 \\ 0 & 1 & 6 \end{bmatrix}}_{\mathbf{Y}}$$

Tale operazione si dice *prodotto di Hadamard*.

Elementi di algebra lineare

Il **prodotto** riga-colonna tra due matrici reali $\mathbf{X}_{I \times J}$ e $\mathbf{Y}_{I \times J}$ è definito come segue:

$$\mathbf{Z}_{I \times I} = \mathbf{X}_{I \times \textcolor{red}{J}} \mathbf{Y}_{I \times \textcolor{red}{J}}^T$$

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 3 & 11 \\ 3 & 0 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}}_{\mathbf{Z}_{3 \times 2}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{X}_{3 \times \textcolor{red}{3}}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{Y}_{\textcolor{red}{3} \times 2}}$$

Nota: questa operazione esiste solo se il numero delle colonne della matrice che pre-moltiplica (\mathbf{X}) è uguale al numero delle righe che post-moltiplica (\mathbf{Y}).

Elementi di algebra lineare

$$\underbrace{\begin{bmatrix} (1 \cdot 1) + (2 \cdot 0) + (1 \cdot 2) & 11 \\ 3 & 0 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{3 \times 2}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_{3 \times 2}}$$

Elementi di algebra lineare

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 3 & 11 \\ (3 \cdot 1) + (0 \cdot 0) + (0 \cdot 2) & 0 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{3 \times 2}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_{3 \times 2}}$$

Elementi di algebra lineare

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 3 & 11 \\ 3 & 0 \\ (1 \cdot 1) + (1 \cdot 0) + (1 \cdot 2) & 6 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{3 \times 2}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_{3 \times 2}}$$

Elementi di algebra lineare

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 3 & (1 \cdot 0) + (2 \cdot 5) + (1 \cdot 1) \\ 3 & 0 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{3 \times 2}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_{3 \times 2}}$$

Elementi di algebra lineare

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 3 & 11 \\ 3 & (3 \cdot 0) + (0 \cdot 5) + (0 \cdot 1) \\ 3 & 6 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{3 \times 2}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_{3 \times 2}}$$

Elementi di algebra lineare

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 3 & 11 \\ 3 & 0 \\ 3 & (1 \cdot 0) + (1 \cdot 5) + (1 \cdot 1) \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{3 \times 2}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_{3 \times 2}}$$

Elementi di algebra lineare

Allo stesso modo avviene il prodotto tra una matrice ed un vettore, ad esempio:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{3 \times 1}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{X}_{3 \times 2}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_{2 \times 1}}$$

Elementi di algebra lineare

Allo stesso modo avviene il prodotto tra una matrice ed un vettore, ad esempio:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 5 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{1 \times 1}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_{1 \times 3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 1}}$$

Nota: in questo caso il prodotto equivale a $z = \sum_{i=1}^3 x_i$

Elementi di algebra lineare

Allo stesso modo avviene il prodotto tra una matrice ed un vettore, ad esempio:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 3 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{3 \times 3}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 1}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{y}_{1 \times 3}}$$

Elementi di algebra lineare

Allo stesso modo avviene il prodotto tra una matrice ed un vettore, ad esempio:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 14 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{1 \times 1}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{1 \times 3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 1}}$$

Nota: in questo caso il prodotto equivale a $z = \sum_{i=1}^3 x_i^2$

Elementi di algebra lineare

Due casi particolari:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 3 & 9 \\ 3 & 0 & 2 \\ 1 & 7 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{z}_{3 \times 3}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 3 & 9 \\ 3 & 0 & 2 \\ 1 & 7 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{x}_{3 \times 3}} \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{I}_{3 \times 3}}$$

Elementi di algebra lineare

Due casi particolari:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{Z}_{3 \times 3}} = \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 3 & 9 \\ 3 & 0 & 2 \\ 1 & 7 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{X}_{3 \times 3}} \circ \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_{\mathbf{I}_{3 \times 3}}$$

Nota: in questo caso il prodotto equivale a $\mathbf{Z} = \text{diag}(\mathbf{X})$

Elementi di algebra lineare

Proprietà della somma

associatività

$$\mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C}) = (\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C}$$

commutatività

$$\mathbf{A} + \mathbf{C} = \mathbf{C} + \mathbf{A}$$

elemento neutro

$$\mathbf{A} + \mathbf{0} = \mathbf{A}$$

distributività

$$\beta(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \mathbf{A}\beta + \mathbf{B}\beta$$

$$(\alpha + \beta)\mathbf{A} = \mathbf{A}\alpha + \mathbf{A}\beta$$

Elementi di algebra lineare

Proprietà del prodotto (riga-colonna)

**le matrici siano tali che tutte le moltiplicazioni scritte siano possibili*

associatività

$$\mathbf{A}(\mathbf{BC}) = (\mathbf{AB})\mathbf{C}$$

distributività

$$\mathbf{C}(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \mathbf{AC} + \mathbf{BC}$$

$$\alpha(\mathbf{AB}) = (\alpha\mathbf{A})\mathbf{B} = \mathbf{A}(\mathbf{B}\alpha)$$

$$\mathbf{BI} = \mathbf{B}$$

$$\mathbf{B0} = \mathbf{0}$$

Elementi di algebra lineare

Proprietà delle matrici trasposte

$$(\mathbf{A}^T)^T = \mathbf{A}$$

$$(\mathbf{A} \pm \mathbf{B})^T = \mathbf{A}^T \pm \mathbf{B}^T$$

$$(\mathbf{A}\beta)^T = \beta\mathbf{A}^T$$

$$(\mathbf{AB})^T = \mathbf{B}^T\mathbf{A}^T$$

Elementi di algebra lineare

Proprietà della traccia

$$\text{Tr}(\mathbf{A} + \mathbf{B}) = \text{Tr}(\mathbf{A}) + \text{Tr}(\mathbf{B})$$

$$\text{Tr}(\mathbf{A}\beta) = \text{Tr}(\mathbf{A})\beta$$

$$\text{Tr}(\mathbf{AB}) = \text{Tr}(\mathbf{BA})$$

Elementi di algebra lineare

Determinante

Il determinante $\det(\mathbf{X})$ (oppure $|\mathbf{X}|$) di una matrice quadrata \mathbf{X} è uno scalare che gioca un ruolo importante in molti utilizzi dell'algebra lineare (es.: trasformazioni lineari, soluzione di sistemi di equazioni lineari, calcolo di polinomi caratteristici).

Diversi sono i metodi per il suo calcolo (es.: metodo di Laplace, algoritmo di Gauss). Nel caso di matrici quadrate di piccole dimensioni può essere utilizzata la definizione costruttiva.

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix} \quad \det(\mathbf{X}) = (x_{11} \cdot x_{22}) - (x_{21} \cdot x_{12})$$

Elementi di algebra lineare

Determinante

Il determinante $\det(\mathbf{X})$ (oppure $|\mathbf{X}|$) di una matrice quadrata \mathbf{X} è uno scalare che gioca un ruolo importante in molti utilizzi dell'algebra lineare (es.: trasformazioni lineari, soluzione di sistemi di equazioni lineari, calcolo di polinomi caratteristici).

Diversi sono i metodi per il suo calcolo (es.: metodo di Laplace, algoritmo di Gauss). Nel caso di matrici quadrate di piccole dimensioni può essere utilizzata la definizione costruttiva.

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} \\ x_{21} & x_{22} & x_{23} \\ x_{31} & x_{32} & x_{33} \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \det(\mathbf{X}) = & (x_{11} \cdot x_{22} \cdot x_{33}) + (x_{13} \cdot x_{21} \cdot x_{32}) + \\ & + (x_{12} \cdot x_{23} \cdot x_{31}) - (x_{13} \cdot x_{22} \cdot x_{31}) - (x_{11} \cdot x_{23} \cdot x_{32}) - (x_{12} \cdot x_{21} \cdot x_{33}) \end{aligned}$$

Elementi di algebra lineare

Alcune proprietà del determinante

Se \mathbf{X} ha una riga/colonna nulla o se ha due righe/colonne uguali allora $\det(\mathbf{X}) = 0$

$$\det(\mathbf{X}^T) = \det(\mathbf{X})$$

$\det(\mathbf{XY}) = \det(\mathbf{X}) \det(\mathbf{Y})$ se \mathbf{Y} ha la stessa dimensione di \mathbf{X}

Nota: una matrice quadrata \mathbf{X} si dice non singolare se $\det(\mathbf{X}) \neq 0$.

Elementi di algebra lineare

Inversione di una matrice quadrata

Una matrice quadrata \mathbf{X} ammette **inversa** e la si indica con \mathbf{X}^{-1} se

$$\mathbf{X} \mathbf{X}^{-1} = \mathbf{I}$$

Non sempre esiste l'inversa di una matrice. In generale, se $\det(\mathbf{X}) = 0$ l'operazione di inversione non può essere fatta (una matrice singolare non può essere invertita).

Diversi sono i metodi per il calcolo della matrice inversa. Nel caso semplice di una matrice 2×2 l'inversione è fatta nel modo seguente:

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{bmatrix} \quad \mathbf{X}^{-1} = \frac{1}{\det(\mathbf{X})} \begin{bmatrix} x_{22} & -x_{12} \\ -x_{21} & x_{11} \end{bmatrix}$$

Elementi di algebra lineare

Proprietà della matrice inversa

$$(\mathbf{XY})^{-1} = \mathbf{Y}^{-1}\mathbf{X}^{-1}$$

$$(\mathbf{X} + \mathbf{Y})^{-1} = \mathbf{X}^{-1} + \mathbf{Y}^{-1}$$

$$(\mathbf{X}^T)^{-1} = (\mathbf{X}^{-1})^T$$

$$\det(\mathbf{X}^{-1}) = 1/\det(\mathbf{X})$$

Elementi di algebra lineare

Rango

In generale, data una matrice \mathbf{X} è possibile estrarre da essa dei sottoinsiemi eliminando alcune righe o colonne. Tali sottomatrici si chiamano **minori** di \mathbf{X} .

$$\mathbf{X} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cancel{x_{13}} \\ x_{21} & x_{22} & \cancel{x_{23}} \end{bmatrix} \quad \mathbf{X} = \begin{bmatrix} \cancel{x_{11}} & x_{12} & x_{13} \\ \cancel{x_{21}} & x_{22} & x_{23} \end{bmatrix}$$

Il **rango** di una matrice $\mathbf{X}_{I \times J}$ è uno scalare $r(\mathbf{X})$ che è dato dal massimo ordine dei minori di \mathbf{X} aventi determinante non nullo. In generale: $0 \leq r(\mathbf{X}) \leq \min(I, J)$.

L'algoritmo di Gauss può essere utilizzato per il calcolo del rango di una matrice. Nei casi semplici di matrici quadrate di dimensioni ridotte, può essere usato il *criterio dei minori*.

Elementi di algebra lineare

Rango

Se $\det(\mathbf{X}_{I \times I}) \neq 0$ allora $r(\mathbf{X}) = I$ (matrici non singolari).

Al contrario, nel caso di matrici singolari, ossia $\det(\mathbf{X}_{I \times I}) = 0$, avremo che $r(\mathbf{X}) \leq I$. In questo caso (i) si andrà alla ricerca delle sottomatrici di ordine inferiore a I , (ii) si calcoleranno i determinanti delle sottomatrici e (iii) non appena una di queste sottomatrici avrà determinante nullo allora si arresterà la procedura di ricerca: il rango sarà pari alla dimensione di tale sottomatrice.

Nota:

Se $\det(\mathbf{X}_{n \times n}) \neq 0$ allora la matrice \mathbf{X} è *non singolare, invertibile* e ha *rango massimo* pari a n .

Elementi di algebra lineare

operazione	comando R
$\mathbf{X} + \mathbf{Y}$	<code>X+Y</code>
$\mathbf{X} \circ \mathbf{Y}$	<code>X*Y</code>
\mathbf{XY}	<code>X%%Y</code>
\mathbf{Xy}	<code>X%%y</code>
\mathbf{Xb}	<code>X%%b</code>
$\text{diag}(\mathbf{X})$	<code>diag(X)</code>
$\text{tril}(\mathbf{X})$	<code>X[lower.tri(X)]</code>
$\text{triu}(\mathbf{X})$	<code>X[upper.tri(X)]</code>
$\text{Tr}(\mathbf{X})$	<code>tr(X)</code>
\mathbf{X}^T	<code>t(X)</code>
\mathbf{X}^{-1}	<code>solve(X)</code>
$\det(\mathbf{X})$	<code>det(X)</code>
$r(\mathbf{X})$	<code>qr(X)\$rank</code>

Variabili aleatorie

$$X \sim F_X(x; \theta)$$

La distribuzione F_X può essere discreta (es.: Binomiale, Poisson) o continua (es.: Gamma, Normale, Chi-quadrato) ed è un modello probabilistico il cui comportamento di posizione, scala o forma è governato dal parametro reale θ (scalare, vettore o matrice).

I valori medi di X sintetizzano alcune caratteristiche della variabile aleatoria (es.: posizione, dispersione).

$$X \sim F_X(x; \theta)$$

Valore atteso. Denotato mediante $\mathbb{E}[X]$ quantifica il valore medio dell'esperimento aleatorio associato a X :

$$\mathbb{E}[X] = \sum_{x \in \text{sup}(X)} x \cdot f_X(x; \theta) \quad (\text{caso discreto})$$

$$\mathbb{E}[X] = \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot f_X(x; \theta) dx \quad (\text{caso continuo})$$

$$X \sim F_X(x; \theta)$$

Varianza. Denotata mediante $\mathbb{V}\text{ar}[X]$ quantifica la dispersione dell'esperimento aleatorio associato a X :

$$\mathbb{V}\text{ar}[X] = \sum_{x \in \text{sup}(X)} (x - \mathbb{E}[X])^2 f_X(x; \theta) \quad (\text{caso discreto})$$

$$\mathbb{V}\text{ar}[X] = \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mathbb{E}[X])^2 f_X(x; \theta) dx \quad (\text{caso continuo})$$

Principali proprietà del valore atteso

$$\mathbb{E}[\alpha] = \alpha$$

$$\mathbb{V}\text{ar}[\alpha] = 0$$

$$\mathbb{E}[X_h + X_k] = \mathbb{E}[X_h] + \mathbb{E}[X_k]$$

$$\mathbb{V}\text{ar}[X_h + X_k] = \mathbb{V}\text{ar}[X_h] + \mathbb{V}\text{ar}[X_k] + 2\text{Cov}[X_h, X_k]$$

$$\mathbb{E}[\beta X_h] = \beta \mathbb{E}[X_h]$$

$$\mathbb{V}\text{ar}[\beta X_h] = \beta^2 \mathbb{V}\text{ar}[X_h]$$

$$\mathbb{E}[\alpha + \beta X_h] = \alpha + \beta \mathbb{E}[X_h]$$

$$\mathbb{V}\text{ar}[\alpha + \beta X_h] = \beta^2 \mathbb{V}\text{ar}[X_h]$$

Variabili aleatorie

Spesso gli esperimenti casuali sono descritti da più di una variabile aleatoria allo stesso tempo (**vettori casuali**):

$$X = (X_1, \dots, X_J) \sim F_{X_1, \dots, X_J}(x_1, \dots, x_J; \theta)$$

In questi casi, la variabile aleatoria e la associata densità è detta multidimensionale.

La **distribuzione marginale** della j -esima v.a. è ottenuta per integrazione (caso continuo) o somma (caso discreto). Ad esempio, per $J = 2$:

$$f_{X_1}(x_1; \theta) = \int_{-\infty}^{\infty} f_{X_1, X_2}(x_1, x_2; \theta) dx_2$$

La **distribuzione condizionale**, invece, è ottenuta condizionando alcuni esiti ad altri:

$$f_{X_1|X_2}(x_1; \theta) = \frac{f_{X_1, X_2}(x_1, x_2; \theta)}{f_{X_2}(x_2; \theta)}$$

Variabili aleatorie

$$X = (X_1, \dots, X_J) \sim F_{X_1, \dots, X_J}(x_1, \dots, x_J; \theta)$$

Quando le due variabili aleatorie sono **indipendenti** $X_1 \perp\!\!\!\perp X_2$ allora:

$$f_{X_1|X_2}(x_1; \theta) = f_{X_1}(x_1; \theta)$$

oppure

$$f_{X_1, X_2}(x_1, x_2; \theta) = f_{X_1}(x_1; \theta) \cdot f_{X_2}(x_2; \theta)$$

$$X = (X_1, \dots, X_J) \sim F_{X_1, \dots, X_J}(x_1, \dots, x_J; \theta)$$

Il **valori attesi condizionati** sono ottenuti per condizionamento, ad esempio:

$$\mathbb{E}[X_1 | X_2 = x_2] = \int_{-\infty}^{\infty} x_1 f_{X_1 | X_2}(x_1; \theta) dx_1$$

$$\text{Var}[X_1 | X_2 = x_2] = \mathbb{E} \left[(X_1 - \mathbb{E}[X_1 | X_2])^2 \middle| X_2 = x_2 \right]$$

Variabili aleatorie

$$X = (X_1, \dots, X_J) \sim F_{X_1, \dots, X_J}(x_1, \dots, x_J; \theta)$$

Una caratteristica importante che quantifica il grado di co-variazione (o associazione) tra coppie di variabili aleatorie è la **covarianza**:

$$\begin{aligned}\text{Cov}[X_h, X_k] &= \mathbb{E}[(X_h - \mu_{X_h})(X_k - \mu_{X_k})] \\ &= \mathbb{E}[X_h X_k] - \mu_{X_h} \mu_{X_k}\end{aligned}$$

dove in generale $\mu_X = \mathbb{E}[X]$. Essendo una misura di associazione lineare, abbiamo i seguenti casi:

- $\text{Cov}[X_h, X_k] > 0$: X_h e X_k sono positivamente associati
- $\text{Cov}[X_h, X_k] < 0$: X_h e X_k sono negativamente associati
- $\text{Cov}[X_h, X_k] = 0$: X_h e X_k non sono *linearmente* associati

Variabili aleatorie

$$X = (X_1, \dots, X_J) \sim F_{X_1, \dots, X_J}(x_1, \dots, x_J; \theta)$$

Le variabili aleatorie X_1, \dots, X_J sono dette **indipendenti e identicamente distribuite** (iid) se:

$$f_{X_1, \dots, X_J}(x_1, \dots, x_J; \theta) = f_{X_1}(x_1; \theta) \cdots f_{X_J}(x_J; \theta)$$

$$f_{X_1}(x_1; \theta) = f_{X_2}(x_2; \theta) = \dots = f_{X_J}(x_J; \theta)$$

Variabili aleatorie iid sono alla base del **campionamento casuale semplice** e giocano un ruolo chiave nella costruzione dei teoremi limite alla base dell'inferenza statistica (es.: legge dei grandi numeri).

Modello normale multivariato

https://en.wikipedia.org/wiki/Multivariate_normal_distribution

Consideriamo un vettore di p variabili aleatorie $X = (X_1, \dots, X_j, \dots, X_p)$. Si dice che X segue in legge il modello normale p -variato se

$$X \sim \mathcal{N}_p(\boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma})$$

con $\boldsymbol{\mu} \in \mathbb{R}^p$ vettore $p \times 1$ delle medie/posizioni del modello e $\boldsymbol{\Sigma}$ matrice $p \times p$ delle varianze-covarianze del modello:

$$\boldsymbol{\mu} = \begin{bmatrix} \mu_1 \\ \vdots \\ \mu_j \\ \vdots \\ \mu_p \end{bmatrix} \quad \boldsymbol{\Sigma} = \begin{bmatrix} \sigma_{11}^2 & \dots & \sigma_{1j} & \dots & \sigma_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sigma_{j1} & \dots & \sigma_{jj}^2 & \dots & \sigma_{jp} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sigma_{p1} & \dots & \sigma_{pj} & \dots & \sigma_{pp}^2 \end{bmatrix}$$

Modello normale multivariato

https://en.wikipedia.org/wiki/Multivariate_normal_distribution

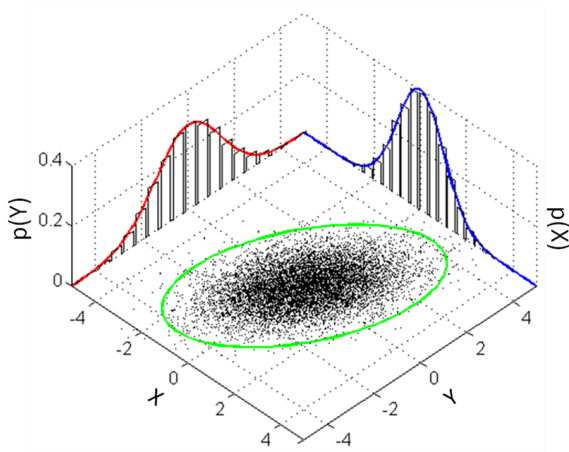
La matrice di varianze-covarianze

$$\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_{11}^2 & \dots & \sigma_{1j} & \dots & \sigma_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sigma_{j1} & \dots & \sigma_{jj}^2 & \dots & \sigma_{jp} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \sigma_{p1} & \dots & \sigma_{pj} & \dots & \sigma_{pp}^2 \end{bmatrix}$$

- è simmetrica
- $\sigma_{11}^2, \dots, \sigma_{pp}^2$ sono le varianze
- se le p variabili sono tra loro indipendenti $X_h \perp\!\!\!\perp X_k$ ($h \neq k$), Σ diventa matrice diagonale

Modello normale multivariato

Caso bivariato

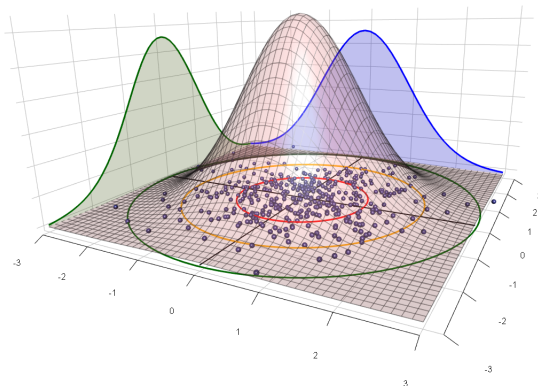


Note: Le densità in rosso e blu sono le densità marginali della distribuzione congiunta, quest'ultima rappresentata mediante i punti sul piano cartesiano $S_X \times X_Y$ dei supporti delle singole distribuzioni. La covarianza è rappresentata dall'ellisse di colore verde. Il valore della covarianza in questo caso è negativo.

Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/Multivariate_normal_distribution

Modello normale multivariato

Caso bivariato



Fonte: http://ballistipedia.com/index.php?title=Closed_Form_Precision

Modello normale multivariato

https://en.wikipedia.org/wiki/Multivariate_normal_distribution

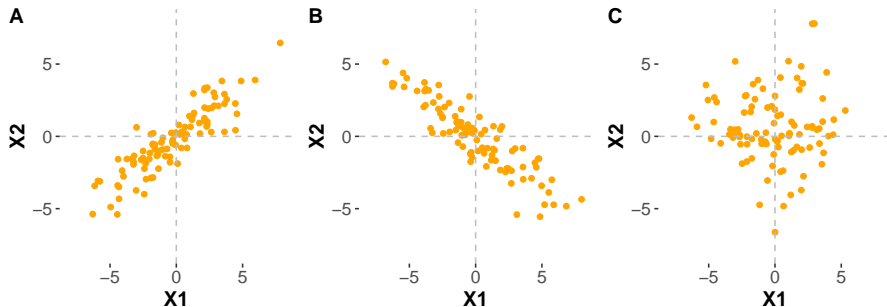
Il termine di covarianza σ_{jp} esprime l'associazione lineare tra la j -esima e la p -esima variabile:

$$\sigma_{jp} = \text{Cov}[X_j, X_p] = \mathbb{E}[(X_j - \mu_{X_j})(X_p - \mu_{X_p})]$$

ed esprime l'ammontare di *variazione congiunta* di X_j e X_p . La covarianza può essere maggiore o minore di 0, ossia $\sigma_{jp} \in \mathbb{R}$.

Modello normale multivariato

https://en.wikipedia.org/wiki/Multivariate_normal_distribution



Caso bivariato: Rappresentazione grafica dei valori osservati congiuntamente delle variabili X_j e X_p .

A: Grafico con associazione lineare positiva $\sigma_{X_j X_p} = 6.003$.

B: Grafico con associazione lineare negativa $\sigma_{X_j X_p} = -6.003$.

C: Grafico con nessuna associazione lineare $\sigma_{X_j X_p} \approx 0$.

In tutti e tre i grafici $\mu_{X_j} = \mu_{X_p} = 0$ e varianze $\sigma_{X_j}^2 = 9.140$ e $\sigma_{X_p}^2 = 5.165$.

Modello normale multivariato

https://en.wikipedia.org/wiki/Multivariate_normal_distribution

La matrice di correlazione si ottiene per trasformazione da Σ :

$$\mathbf{P} = \begin{bmatrix} 1 & \dots & \rho_{1j} & \dots & \rho_{1p} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \rho_{j1} & \dots & 1 & \dots & \rho_{jp} \\ \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \rho_{p1} & \dots & \rho_{pj} & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

- è simmetrica
- le deviazioni standard sono pari ad 1
- se le p variabili sono tra loro indipendenti $X_h \perp\!\!\!\perp X_k$ ($h \neq k$), \mathbf{P} diventa matrice diagonale

Modello normale multivariato

https://en.wikipedia.org/wiki/Multivariate_normal_distribution

Il termine di correlazione ρ_{jp} esprime l'associazione lineare tra la j -esima e la p -esima variabile:

$$\rho_{jp} = \text{Cor}[X_j, X_p] = \frac{\text{Cov}[X_j, X_p]}{\sqrt{\text{Var}[X_j]}\sqrt{\text{Var}[X_p]}}$$

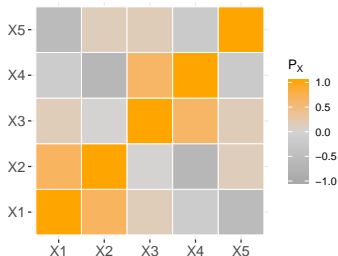
nell'intervallo reale $[-1, 1]$, dove gli estremi indicano rispettivamente l'associazione massima negativa e positiva.

La rappresentazione grafica è analoga a quella della covarianza.

Modello normale multivariato

https://en.wikipedia.org/wiki/Multivariate_normal_distribution

A



B

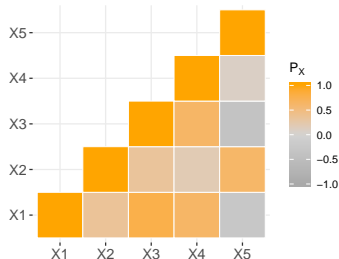


Grafico della matrice di correlazione: Rappresentazione grafica di una matrice di correlazione P mediante gradiente dei colori: $\rho_{jp} \approx -1$ (grigio scuro), $\rho_{jp} \approx 0$ (grigio chiaro), $\rho_{jp} \approx 1$ (arancione). **A:** matrice di correlazione piena (parte triangolare superiore e inferiore). **B:** matrice di correlazione senza parte triangolare superiore. Si nota che la diagonale è di colore arancione poiché $\text{diag}[P] = 1$.